

Live Anim 2.0



vr-crisis.com

L'application sur tablette pour créer et piloter vos exercices de gestion de crise

Les exercices de "mise en situation" sont un moyen pédagogique très répandu pour la formation des cadres, l'entraînement des décideurs et des chaînes de commandement.

Créer, mettre en œuvre, animer et maintenir les scénarios des exercices est un travail long, coûteux, souvent compliqué qui pénalise la créativité et l'efficacité dans le processus d'ingénierie de formation.

CRISE propose une application interconnectée en wifi ou 3G sur PC et tablette pour dépasser les limites des scénarios papiers.

Live-Anim 2.0 c'est :

- Un outil d'aide à la conception de scénarios
- Une interface de pilotage d'exercices
- Un instrument inédit pour le débriefing



"Live-Anim, c'est un outil de **contrôle** qui libère du temps et de l'attention au profit des stagiaires et de la **pédagogie**."

Avec LiveAnim, fini les innombrables fiches papiers et horloges capricieuses, qui empoisonnent la vie des exercices. Utilisez un support **connecté**, facile à mettre à jour, qui fixe un **cadre clair** pour l'utilisateur et permet une **parfaite synchronisation** de l'équipe d'animation, **même à distance**.



Avec Live-Anim, restez le maître du temps



Pour le directeur d'exercice, Live-Anim© est un véritable **tableau de bord** temps réel de l'avancement du scénarios et de l'activité de son équipe, pour rester au plus près la dynamique pédagogique, anticiper les dérives, adapter la cinétique et la difficulté...

- Contrôle du timing par horloge centrale avec pause/reprise
- Partage temps réel des actions de l'équipe d'animation
- Gestion des messages tel - radio - fax - email - rés.sociaux - IRL
- Anticipation ou retardement des événements et messages
- Alertes sur retard et dérives par rapport au chronogramme
- Horizon temporel et calcul dynamique des futurs possibles

Horloge centrale

Acteurs connectés

Chrono Messages

Contenu

télécommande

Chrono Evénements

Pour les formateurs, l'écran de contrôle est un **tableau de bord intuitif** qui s'adapte aux différents rôles d'animation. Suivant que vous soyez, directeur, animateur ou simple observateur, l'**interface dynamique** de Live-Anim vous proposera les fonctions et contenus liés à votre rôle et vos missions.



Crisis Simulation Engineering

Tel +33(0)442600501 - vr-crisis.com - info@vr-crisis.com

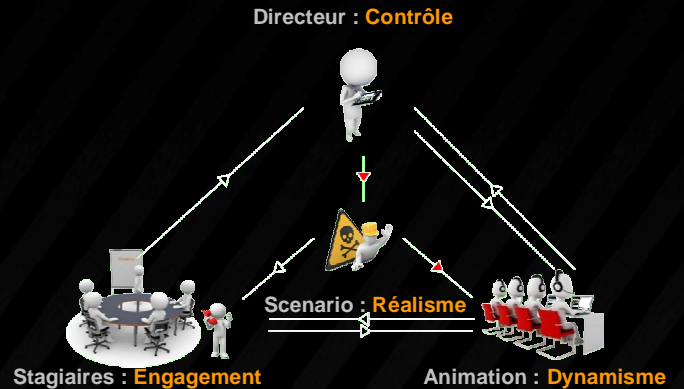


Avec Live-Anim adaptez vous facilement aux objectifs et au public

Pour les animateurs, Live-Anim est un **fil d'Ariane** sécurisant, qui guide l'utilisateur, l'aide à **mieux investir son rôle** et permet à l'équipe d'encadrement de partager une **vision collective** en temps réel de la situation pédagogique.



- Scénario fermés (événements définis à l'avance)
- Scénarios ouverts, à issue non déterminée
- Chronogramme - logigramme - conditions
- Contextualisation dynamique
- Pilotage de sources multimédias audio, vidéo ou 3D*



*Disponible en option avec le module **EVE® pour la simulation 3D de l'environnement opérationnel**

Avec Live-Anim apportez de la plus value à tous les étages de l'exercice



Avec Live-Anim restez concentrés sur la pédagogie

Veiller au déroulement des scénarios, à la chronologie, à la synchronisation et à la cohérence d'ensemble est une mission délicate et chronophage. Live-Anim **libère l'attention du formateur** pour lui permettre de rester concentré sur l'évaluation des compétences et la pédagogie, en vue du débriefing.



- Chronogramme consolidé de l'exercice
- Filtres, marquages et zoom sur événements
- Grille d'évaluation des attendus et compétences
- Capture des écrans des élèves pendant l'exercice
- Enregistrement et rejeu des communications audio*
- Capture et affichage des interactions stagiaires**

La grille de **compétences** est entièrement **personnalisable** par le formateur. Elle permet de taguer, **durant l'exercice**, la réponse des stagiaires en fonction des attendus pédagogiques, en vue du **débriefing** et du suivi de formation.

COMPÉTENCES	07-40	07-41	07-42	07-43	07-44	07-45
ANCIENNES OUVILLES ET SOLIDARITÉ						
Plan de l'exercice - 01						
Plan de l'exercice - 02						
Plan de l'exercice - 03						
Plan de l'exercice - 04						
Plan de l'exercice - 05						
Plan de l'exercice - 06						
Plan de l'exercice - 07						
Plan de l'exercice - 08						
Plan de l'exercice - 09						
Plan de l'exercice - 10						
Plan de l'exercice - 11						
Plan de l'exercice - 12						
Plan de l'exercice - 13						
Plan de l'exercice - 14						
Plan de l'exercice - 15						
Plan de l'exercice - 16						
Plan de l'exercice - 17						
Plan de l'exercice - 18						
Plan de l'exercice - 19						
Plan de l'exercice - 20						

Le **chronogramme** final de l'exercice propose un cadre factuel et objectif pour le débriefing. Illustrez et renforcez vos messages pédagogiques avec un support percutant qui permet de caractériser visuellement les corrélations, les effets dominos, les émergences...



*Disponible en option avec le module **EVE-COMsystem®** de support des transmissions.

Disponible en option avec **METRICS®, le module pour l'étude des facteurs humains



Avec Live-Anim libérez votre créativité et préservez vos investissements

Un mode "Création" exclusif, qui facilite le travail du formateur tout au long du processus de conception pédagogique, de production des supports et de révision des contenus.



- Créez, modifiez et archivez facilement vos scénarios
- Tester la cohérence, les cinétiques, les chevauchements
- Mise à jour et déploiement immédiat des supports
- Adaptation dynamique à la ressource en formateurs, animateurs
- Capitalisez en réutilisant et/ou adaptant les scénarios existants

Un scénario pédagogique est un **concentré** d'ingénierie et de savoir-faire, il peut intégrer des informations **sensibles** et sa conception requiert toujours un important travail.

Ne perdez plus de temps et d'argent avec des supports difficiles à maintenir, à reprendre et à protéger. Avec **Live-Anim 2.0** sécurisez vos **actifs pédagogiques** et préservez vos **investissements** avec des scénarios numériques sécurisés et évolutifs.